



Ren weg van de **stijgende zeespiegel**.
Verplaats **twee Doggerlandtegels**.

Geen tegels in de buurt?
Sla een beurt over.

Ren weg van de **stijgende zeespiegel**.
Verplaats **twee Doggerlandtegels**.

Geen tegels in de buurt?
Sla een beurt over.

Ren weg van de **stijgende zeespiegel**.
Verplaats **twee Doggerlandtegels**.

Geen tegels in de buurt?
Sla een beurt over.

Er breekt een **nieuwe ijstijd** aan.
De gletsjers worden groter.
De zeespiegel daalt 1 niveau.

Verplaats de **mammoettand** op de **zeespiegelmeter** en draai de nodige **Doggerlandtegels** om.

Er breekt een **nieuwe ijstijd** aan.
De gletsjers worden groter.
De zeespiegel daalt 1 niveau.

Verplaats de **mammoettand** op de **zeespiegelmeter** en draai de nodige **Doggerlandtegels** om.

Er breekt een **nieuwe ijstijd** aan.
De gletsjers worden groter.
De zeespiegel daalt 1 niveau.

Verplaats de **mammoettand** op de **zeespiegelmeter** en draai de nodige **Doggerlandtegels** om.

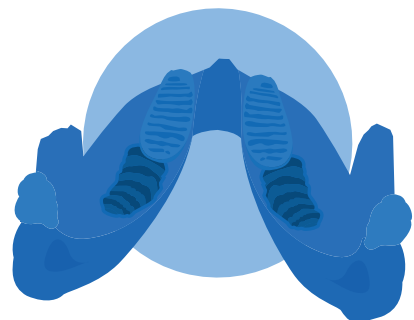
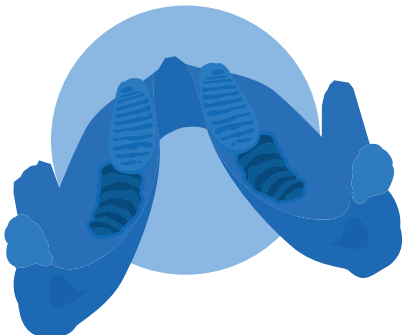
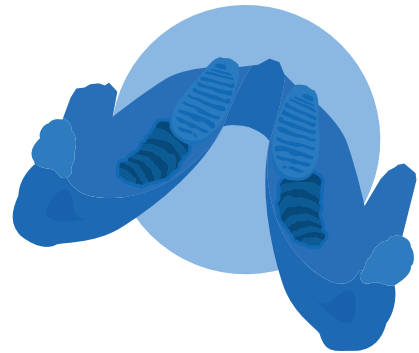
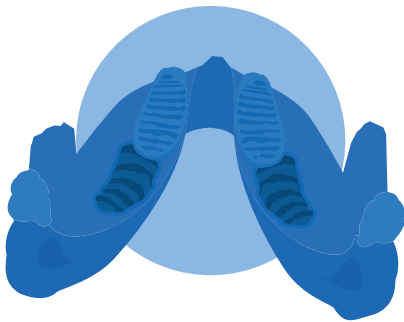
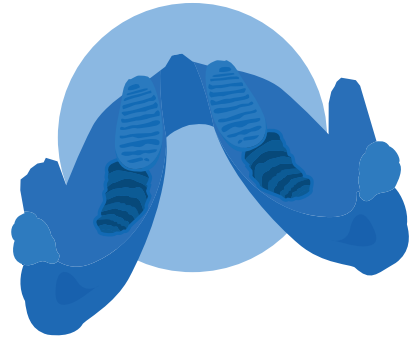
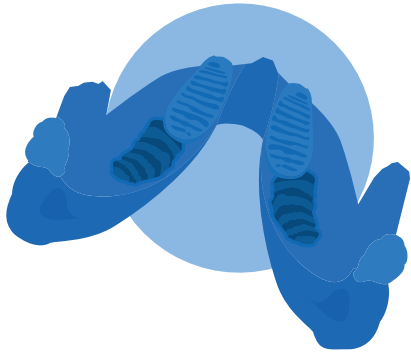
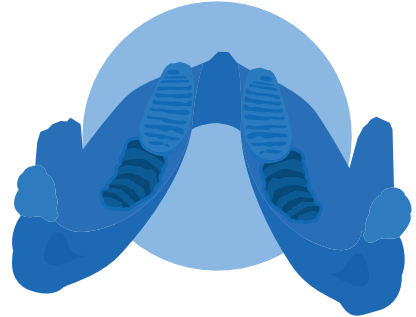
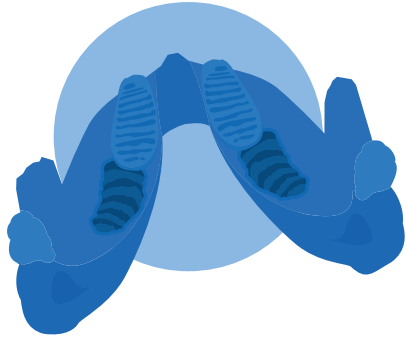
De **temperatuur** gaat **omhoog**.
De gletsjers smelten.
Het zeeniveau stijgt 1 niveau.

Verplaats de **mammoettand** op de **zeespiegelmeter** en draai de nodige **Doggerlandtegels** om.

De **temperatuur** gaat **omhoog**.
De gletsjers smelten.
Het zeeniveau stijgt 1 niveau.

Verplaats de **mammoettand** op de **zeespiegelmeter** en draai de nodige **Doggerlandtegels** om.







De **temperatuur** gaat **omhoog**.

De gletsjers smelten.

Het zeeniveau stijgt 1 niveau.

Verplaats de **mammoettand** op de **zeespiegelmeter** en draai de nodige **Doggerlandtegels** om.

De **temperatuur** gaat **omhoog**.

De gletsjers smelten.

Het zeeniveau stijgt 1 niveau.

Verplaats de **mammoettand** op de **zeespiegelmeter** en draai de nodige **Doggerlandtegels** om.

Tijd voor de **jacht** ! Ben je een **roofdier**?

Wissel van plaats met een prooidier.

Ben je een **prooidier**? Verplaats 1 tegel.

Is deze actie niet mogelijk?

Sla een beurt over.

Tijd voor de **jacht** ! Ben je een **roofdier**?

Wissel van plaats met een prooidier.

Ben je een **prooidier**? Verplaats 1 tegel.

Is deze actie niet mogelijk?

Sla een beurt over.

Ligt er een **fossiel** bij je in de buurt?

Vis hen op uit de zee. Dit groepje speelt weer mee met het spel.

Ligt er een **fossiel** bij je in de buurt?

Vis hen op uit de zee. Dit groepje speelt weer mee met het spel.

Ligt er een **fossiel** bij je in de buurt?

Vis hen op uit de zee. Dit groepje speelt weer mee met het spel.

Je hebt de **mammoettand** gevonden!

Met deze kaart kan je **ALLE Doggerlandtegels** gebruiken, ook diegene onder het huidige zeespiegelniveau.

Steek deze kaart terug in de stapel zodra een ander groepje een 1 of 6 gooit.



