

Overleef de zeespiegelstijging!

DOEL VAN HET SPEL

Zo lang mogelijk de zeespiegelstijging overleven en als laatste Doggerlanddier overblijven in Doggerland.

VOORBEREIDING

materiaal

Verzamel het materiaal om te spelen.

- Dobbelsteen
- Spelregels
- Zeespiegelmeter
- 36 Doggerlandtegels
- Starttegel
- Kanskaarten
- Replica mammoettand
- Doggerlanddieren (pionnen)

Doggerland

Baken je speelterrein of Doggerland af (klaslokaal, speelplaats of sportzaal).

Leg de 36 Doggerlandtegels (zes van elke kleur) in het Doggerland. Verdeel de kleuren willekeurig over het hele terrein, met een tussenafstand van 50cm.

TIP

Print je liever geen 36 Doggerlandtegels af?
Gebruik krijt of hoepels in zes kleuren als alternatief!

Zeespiegelmeter

- Leg de zeespiegelmeter naast het Doggerland.
- Leg de mammoettand op niveau 1 van de zeespiegelmeter. Dit geeft het huidige zeespiegelniveau weer.

Klaar voor de start?

Leg de starttegel aan de rand van het Doggerland. Plaats jullie Doggerlanddieren op de start. Koos er een groepje de mammoet? Dan mogen zij beginnen. Daarna gaat het van zwaarste naar minst zware dier. Gebruik hiervoor de informatie die je ontdekte tijdens het invullen van de paspoorten.

Als je aan de beurt bent

Gooi met de dobbelsteen. Verplaats je Doggerlanddier het gegooid aantal tegels in het Doggerland. De kleuren van de tegels stellen het zeespiegelniveau voor. Je kan je enkel verplaatsen via tegels die boven water liggen (zie kanskaart stijgende temperatuur).

- Je moet kunnen stappen of springen tussen de tegels.
- Je kan met meerdere dieren op dezelfde tegel staan.
- Je mag nooit tijdens dezelfde beurt heen en weer terug lopen.

Liggen er geen bruikbare tegels meer in je buurt? Dan zit je op een eenzame gletsjer. Je kan maar 1 beurt blijven staan. Als je de volgende beurt nog steeds niet kan bewegen, verdrink je in de Noordzee. Je Doggerlanddier wordt een fossiel en blijft de rest van de speltijd liggen

Kanskaarten

Gooi je een één of zes met de dobbelsteen? Verplaats je niet, maar neem een kanskaart.
Lees de kaart luidop voor. Voer de actie uit.



De temperatuur gaat omhoog. De gletsjers smelten. Het zeeniveau stijgt 1 niveau. Verplaats de mammoettand op de zeespiegelmeter om het nieuwe niveau aan te duiden. Alles onder de mammoettand ligt onder water. Draai de nodige tegels om.

Bijvoorbeeld: Ligt de mammoettand op niveau 3 op de zeespiegelmeter? Dan liggen de tegels 1 en 2 onder water. Deze worden omgedraaid op het speelveld en zijn niet meer bruikbaar. Een groepje dat op een tegel staat die onder de nieuwe zeespiegel ligt, verdrinkt in de Noordzee. Je Doggerlanddier wordt een fossiel en blijft de rest van de speltijd liggen.



Er breekt een nieuwe ijstijd aan. De gletsjers worden groter. De zeespiegel daalt 1 niveau. Verplaats de mammoettand op de zeespiegelmeter en draai de nodige Doggerlandtegels om.



Ren weg van de stijgende zeespiegel. Verplaats twee Doggerlandtegels, een tegels in de buurt? Sla een beurt over.



Ligt er een fossiel bij je in de buurt? Vis hen op uit de zee. Dit groepje speelt weer mee met het spel.



Ben je een roofdier? Wissel van plaats met een prooidier.
Ben je een prooidier? Verplaats 1 tegel.
Is deze actie niet mogelijk? Sla een beurt over.



Je hebt de mammoettand gevonden! Met deze kaart kan je ALLE Doggerlandtegels gebruiken, ook diegene onder het huidige zeespiegelniveau.
Steek deze kaart terug in de stapel zodra een ander groepje een 1 of 6 gooit.

De winnaar

De winnaars zijn de groep die als laatste Doggerlanddier overblijven in Doggerland.

